

O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLIIY TA'LIM, FAN VA INNOVATSIYALAR VAZIRLIGI
FARG'ONA DAVLAT UNIVERSITETI

**FarDU.
ILMIY
XABARLAR-**

1995-yildan nashr etiladi
Yilda 6 marta chiqadi

**2-2025
FILOLOGIYA**

**НАУЧНЫЙ
ВЕСТНИК.
ФерГУ**

Издаётся с 1995 года
Выходит 6 раз в год

O.R.Mehmonova	
Dialogik nutq va uning birliklari.....	258
N.Y.Ortiqova	
Tovushga taqlid so'zlarning lingvopoetik xususiyatlari (Anvar Obidjon asarlari misolida).....	262
F.S.Karimova	
Fanlararo yondashuv bilingvizmni o'rganish metodologiyasi	268
N.M.Karimova	
Prose in english and russian literature	273
R.X.Xayitova	
Lingvomadaniyatshunoslik nuqtayi nazaridan nostalgik leksik birliklarning tahlili.....	278
S.A.Toshmatova	
Abdulla Qodiriyning "Mehrobdan Chayon" romanining inglizcha tarjimasida metaforaning qo'llanishi	283
D.N.Abduvaxabova	
Kompyuter lingvistikasida emotiv so'zlarni aniqlash va ularning tarjimasida	287
Г.А.Воҳидова	
Этимологияи баъзе калимаҳо дар "Ғиёс-ул-луғот"-и Муҳаммад Ғиёсиддин.....	290
Л.Т.Галимуллина, Ш.И.Иброхимова	
Исследования влияния языковых контактов на тюркские языки: история и классификация	296
Н.К.Аббасова, Ш.А.Тожибоева	
Роль медиа в образовании	303
D.G'.Gafurova	
Zamonaviy hikoyalarda peyzaj tasviri.....	307
Z.Akbarova, Z.M.Sobirova	
O'qish tezligi va matnni tushunish: neyropsixolingvistik nuqtayi nazardan.....	311
Z.A.Akbarova, D.T.Ziyoidinova	
Afaziya turlari tahliliga neyropsixolingvistik yondashuv.....	315



UO'K: 0009-0008-1204-8614

РОЛЬ МЕДИА В ОБРАЗОВАНИИ

THE ROLE OF MEDIA IN EDUCATION

TA'LIMDA MEDIANING ROLI

Аббасова Наргиза Кабиловна¹ 

¹Ферганский государственный университет, Доктор философских наук (PhD)
педагогических наук, доцент, заведующий кафедрой практического курса английского языка

Тожибоева Шахзода Аъзамжон кизи² 

²Ферганский государственный университет, Учитель на кафедре практического курса
английского языка

Аннотация

В современном мире медиатехнологии играют важную роль в образовательном процессе, трансформируя традиционные методы обучения и делая их более доступными, интерактивными и эффективными. В данной статье рассматривается влияние медиа на учебный процесс, анализируются основные цифровые инструменты, используемые в образовании, а также обсуждаются преимущества и вызовы их интеграции. В ходе исследования были изучены научные труды, проведено анкетирование преподавателей и студентов, результаты которого показали, что использование медиа повышает мотивацию учащихся, способствует развитию критического мышления и улучшает усвоение материала. Однако были выявлены и проблемы, такие как информационная перегрузка, цифровое неравенство и нехватка технического оснащения. В заключение статьи предлагаются рекомендации по эффективному внедрению медиа в образовательную среду и обозначены перспективы дальнейших исследований в данной области.

Abstract

In the modern world, media technologies play a crucial role in the educational process, transforming traditional teaching methods and making them more accessible, interactive, and effective. This article examines the impact of media on learning, analyzes key digital tools used in education, and discusses the benefits and challenges of their integration. The study reviews academic literature and includes a survey conducted among teachers and students. The results indicate that media use enhances student motivation, fosters critical thinking, and improves knowledge retention. However, challenges such as information overload, digital inequality, and a lack of technical infrastructure were also identified. The article concludes with recommendations for the effective implementation of media in education and outlines future research directions in this field.

Annotatsiya

Zamonaviy dunyoda media texnologiyalari ta'lim jarayonida muhim rol o'ynab, an'anaviy o'qitish usullarini o'zgartirib, ularni yanada qulay, interaktiv va samarali qiladi. Ushbu maqolada mediadan ta'limda foydalanishning ta'siri o'rganilib, asosiy raqamli vositalar tahlil qilinadi hamda ularning afzalliklari va integratsiya jarayonidagi qiyinchiliklar muhokama qilinadi. Tadqiqot davomida ilmiy adabiyotlar tahlil qilinib, o'qituvchilar va talabalarning so'rovnomasi o'tkazildi. Natijalar shuni ko'rsatdiki, mediadan foydalanish talabalar motivatsiyasini oshirish, tanqidiy fikrlashni rivojlantirish va bilimlarni yaxshiroq o'zlashtirishga yordam beradi. Shu bilan birga, axborot ortiqchaligi, raqamli tengsizlik va texnik jihozlarning etishmovchiligi kabi muammolar ham aniqlangan. Maqolaning yakunida ta'limda mediadan samarali foydalanish bo'yicha tavsiyalar berilib, ushbu sohadagi kelajakdagi tadqiqot yo'nalishlari belgilab berilgan.

Ключевые слова: медиа в образовании, цифровые технологии, мультимедийное обучение, геймификация, персонализированное обучение, критическое мышление.

Kalit so'zlar: ta'limda media, raqamli texnologiyalar, multimedia ta'limi, geymifikatsiya, shaxsiylashtirilgan ta'lim, tanqidiy fikrlash.

Key words: media in education, digital technologies, multimedia learning, gamification, personalized learning, critical thinking.

ВВЕДЕНИЕ

В современном мире медиа играют важную роль в образовательном процессе, трансформируя традиционные методы обучения и делая их более динамичными, интерактивными и персонализированными. Цифровые технологии позволяют адаптировать образовательные материалы к индивидуальным потребностям учащихся, облегчая процесс обучения и делая его более доступным. Кроме того, медиа помогают формировать у студентов навыки цифровой грамотности, критического мышления и самостоятельного поиска информации, что особенно важно в условиях быстро меняющегося информационного пространства.

С появлением онлайн-курсов, образовательных платформ и цифровых учебных ресурсов традиционные методы преподавания претерпевают значительные изменения. В условиях глобализации и цифровой революции преподаватели и учащиеся все чаще обращаются к мультимедийным инструментам, интерактивным симуляциям, виртуальной реальности и образовательным приложениям. По данным ЮНЕСКО (2022), более 70% образовательных учреждений по всему миру активно используют цифровые технологии в учебном процессе, что свидетельствует о растущей значимости медиа в образовательной сфере.

В данной статье рассматриваются основные направления использования медиа в образовании, их влияние на учебный процесс, преимущества и вызовы, а также перспективы дальнейшего развития. Особое внимание уделяется тому, каким образом цифровые технологии могут повысить эффективность обучения, способствовать развитию новых педагогических подходов и устранению образовательных барьеров.

ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ

Научные исследования показывают, что использование медиатехнологий в образовательной среде способствует улучшению усвоения знаний, повышению мотивации учащихся и развитию их когнитивных навыков. Согласно исследованиям Мэйер (2005), мультимедийное обучение повышает эффективность восприятия информации за счет одновременного вовлечения зрительных и слуховых каналов. Бэйтс (2019) выделяет несколько ключевых типов медиаресурсов, используемых в образовании:

- **Образовательные видеоролики** – иллюстрируют сложные концепции, обеспечивая наглядность и доступность информации;
- **Подкасты и аудиолекции** – удобны для дистанционного обучения, помогают развивать навыки аудирования и запоминания информации;
- **Интерактивные платформы и онлайн-курсы** – обеспечивают доступ к учебным материалам в любое время и позволяют учащимся проходить обучение в индивидуальном темпе;
- **Технологии виртуальной и дополненной реальности** – создают имитацию реальных ситуаций, что особенно полезно для изучения естественных наук, медицины и инженерии;
- **Социальные сети и образовательные форумы** – способствуют обмену знаниями, коллективному обсуждению учебных тем и развитию коммуникативных навыков.

Бакингам (2003) отмечает, что использование медиа в образовании способствует развитию медиаграмотности, что крайне важно в условиях цифровой эпохи. Исследования также показывают, что внедрение медиа в учебный процесс способствует развитию гибридного обучения (Garrison & Kanuka, 2004), сочетающего очное и дистанционное обучение.

Дополнительно исследователи обращают внимание на влияние геймификации на обучение. По мнению Джи (2007), игровые технологии помогают учащимся осваивать сложные концепции в непринужденной форме, повышая их мотивацию и вовлеченность. Например, использование обучающих приложений, таких как Kahoot!, Duolingo и Quizlet, позволяет студентам запоминать материал в игровой форме, что способствует лучшему усвоению информации.

Роуз и Мэйер (2002) подчеркивают значение персонализированного обучения, когда цифровые технологии позволяют адаптировать контент под индивидуальные особенности

TILSHUNOSLIK

учащихся. Такой подход особенно эффективен для студентов с особыми образовательными потребностями, поскольку позволяет подбирать материалы с учетом их когнитивных и сенсорных возможностей.

Несмотря на многочисленные преимущества, существует ряд проблем, связанных с интеграцией медиа в учебный процесс. Среди них можно выделить:

- **Информационная перегрузка** – большое количество цифрового контента может снижать концентрацию внимания;
- **Недостаток подготовки преподавателей** – необходимость дополнительного обучения педагогов работе с современными технологиями;
- **Цифровое неравенство** – различный уровень доступа к технологиям среди учащихся в зависимости от экономических и географических факторов.

МЕТОДОЛОГИЯ

Для изучения влияния медиа на образовательный процесс был проведен комплексный анализ существующих исследований, а также эмпирическое исследование на основе анкетирования и интервьюирования преподавателей и студентов. Исследование включало следующие этапы:

1. **Анализ научных публикаций** – изучение современных теоретических моделей использования медиа в образовании.

2. **Опрос преподавателей и студентов** – анкетирование 100 преподавателей и 200 студентов из различных образовательных учреждений (школ, колледжей и университетов) с целью выявления их отношения к медиатехнологиям.

3. **Проведение интервью** – углубленные интервью с 20 преподавателями для получения детальных данных о проблемах и перспективах использования медиа в образовательном процессе.

4. **Анализ учебных достижений** – сопоставление успеваемости студентов, использующих медиатехнологии, с контрольной группой, обучающейся традиционными методами.

Анкета включала вопросы о частоте использования медиаресурсов, их влиянии на учебный процесс, возникающих трудностях и перспективах дальнейшего внедрения технологий в образование.

Данные были обработаны с использованием методов статистического анализа, включая корреляционный анализ и сравнительный анализ групп. Результаты опросов и интервью позволили выявить ключевые тренды и барьеры в использовании медиатехнологий, а также определить наиболее эффективные стратегии их интеграции в образовательный процесс.

РЕЗУЛЬТАТЫ И ОБСУЖДЕНИЕ

Результаты исследования показали, что 85% студентов считают использование медиа полезным и отмечают, что оно делает процесс обучения более увлекательным. 78% преподавателей отметили, что медиаресурсы помогают им объяснять сложные темы более доступно и эффективно. Однако были выявлены и некоторые проблемы:

- 30% опрошенных преподавателей указали на нехватку технического оснащения в учебных заведениях;
- 40% респондентов отметили нехватку цифровой грамотности у преподавателей и студентов;
- 25% учащихся заявили, что обилие информации иногда приводит к когнитивной перегрузке и снижению концентрации.

Дополнительно было выявлено, что наиболее эффективными методами интеграции медиа в образовательный процесс являются комбинированные подходы, сочетающие традиционные и цифровые методы обучения. Например, использование видеолекций в сочетании с интерактивными заданиями и групповыми обсуждениями позволяет улучшить усвоение материала и повысить уровень вовлеченности учащихся.

Также было отмечено, что медиа способствуют развитию таких важных навыков, как:

- **Критическое мышление** – учащиеся учатся анализировать информацию, проверять ее достоверность и формулировать аргументированные выводы;

- **Самостоятельное обучение** – цифровые ресурсы позволяют студентам осваивать материал в удобном темпе, формируя навыки самоорганизации;
- **Креативность** – использование мультимедийных инструментов помогает развивать творческие способности, особенно в гуманитарных и художественных дисциплинах.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Использование медиа в образовании является одним из ключевых направлений модернизации учебного процесса. Интерактивные технологии помогают адаптировать обучение к индивидуальным потребностям учащихся, делают его более доступным и эффективным. Однако для полноценной интеграции медиаресурсов в образовательную среду необходимо решить ряд проблем, включая повышение цифровой грамотности преподавателей, совершенствование инфраструктуры учебных заведений и разработку стратегий предотвращения информационной перегрузки студентов.

На основе проведенного исследования можно сделать вывод, что внедрение медиатехнологий способствует не только повышению качества образования, но и развитию у учащихся ключевых компетенций XXI века: критического мышления, коммуникации, креативности и сотрудничества. Важно отметить, что успех цифровой трансформации образования зависит от комплексного подхода, включающего разработку эффективных методик, поддержку преподавателей и доступность технологий для всех учащихся.

Будущие исследования в данной области могут быть направлены на разработку методик эффективного использования медиа в обучении, анализ их влияния на долгосрочные образовательные результаты и изучение способов оптимального сочетания цифровых и традиционных методов преподавания. Также перспективным направлением является исследование роли искусственного интеллекта и адаптивных образовательных платформ в персонализированном обучении.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Bates, A. W. (2019). *Teaching in a Digital Age*. BCcampus.
2. Buckingham, D. (2003). *Media Education: Literacy, Learning and Contemporary Culture*. Polity.
3. Clark, R. C., & Feldon, D. F. (2014). *The Cognitive Theory of Multimedia Learning*. Cambridge University Press.
4. Gee, J. P. (2007). *What Video Games Have to Teach Us About Learning and Literacy*. Palgrave Macmillan.
5. Mayer, R. E. (2005). *Multimedia Learning*. Cambridge University Press.
6. Rose, D. H., & Meyer, A. (2002). *Teaching Every Student in the Digital Age: Universal Design for Learning*. ASCD.